# Manuel d'utilisation

© 2010 VTech
Imprimé en Chine.
91-002398-004 (法)

*Chers parents,*

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Tout le savoir-faire et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.*

*Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

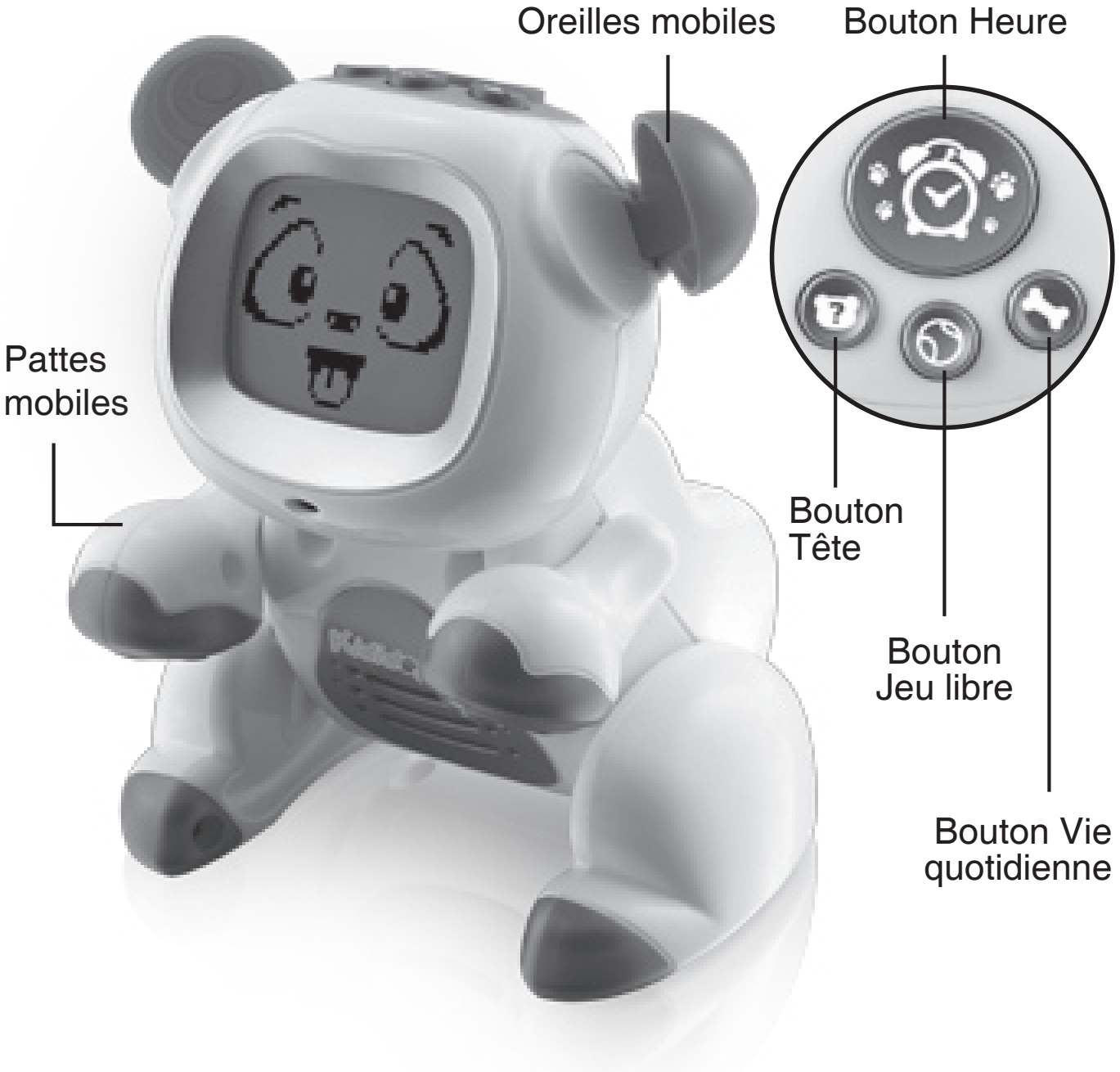
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kididog** de **VTech®**. Félicitations !

**Kididog** est un petit chien interactif très affectueux et espiègle qui va vite t'être indispensable ! Apprends à t'occuper de lui : le nourrir, le laver ou le soigner. En retour, il te fera des bisous et te fera beaucoup rire avec ses expressions et ses attitudes amusantes ! **Kididog** reconnaît le nom que tu lui donnes et n'obéit qu'à toi. En plus, il peut te réveiller en chanson grâce à sa fonction réveil ! **Kididog**, un fabuleux compagnon à adopter d'urgence !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Kididog** de **VTech®**
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

**Attention :** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

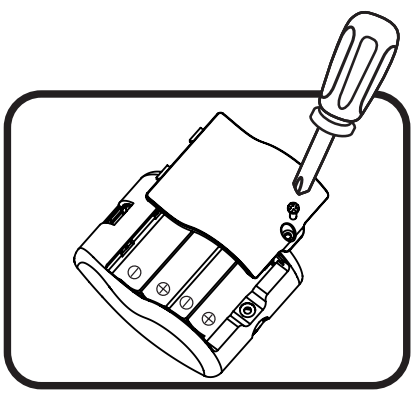
**Retrait de la languette : Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration à l'arrière de la tête de Kididog pour accéder au mode de jeu normal.**

# 1. ALIMENTATION

Afin de ne pas endommager **Kididog,** il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

## 1.1. INSTALLATION

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Kididog** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sur le dos du chien.
3. Insérer 4 piles AA/LR6 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



**Note :** Après l'installation de piles neuves, il faut régler l'heure et l'alarme à nouveau. De même, il faut collecter les bonus (éléments de la tête, jouets et aliments) à nouveau en jouant.

## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## 1.3. NOTES

- Lorsque l'icône apparaît à l'écran, il est nécessaire de renouveler les piles.

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

# 2. POUR COMMENCER À JOUER...

## 2.1. BOUTON HEURE

Appuyer sur ce bouton pour voir l'heure s'afficher à l'écran. Maintenir le bouton Heure enfoncé quelques secondes pour activer ou désactiver l'alarme.

## 2.2. BOUTON TÊTE

Appuyer sur le bouton Tête pour accéder au mode personnalisation et choisir les différents éléments de la tête de Kididog (yeux, truffe et gueule).

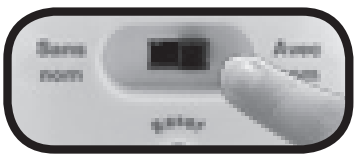
## 2.3. BOUTON JEU LIBRE

Appuyer sur ce bouton pour accéder au mode Jeu libre. Kididog réagira aux commandes prononcées.

## 2.4. BOUTON VIE QUOTIDIENNE

Appuyer sur ce bouton pour choisir une activité relative à la vie quotidienne de Kididog : le nourrir, le laver, jouer avec lui, le soigner, etc. Appuyer à nouveau sur ce bouton pour passer à l'activité suivante.

## 2.5. CURSEUR AVEC / SANS NOM



Déplacer le curseur pour choisir de jouer sans donner de nom à Kididog ou avec le nom attribué à Kididog. Si le curseur est placé sur Avec nom, il faudra dire le nom de Kididog avant chaque commande (en Jeu libre uniquement). Si Kididog n'a pas encore de nom, il demandera qu'on lui en donne un.

## 2.6. BOUTON ALARME

Maintenir le bouton Alarme enfoncé quelques secondes pour accéder au mode alarme : les chiffres de l'heure clignotent à l'écran. Appuyer sur les boutons pour régler l'heure. Appuyer de nouveau sur le bouton Alarme pour confirmer l'heure et passer aux minutes. Répéter la même opération pour les minutes. Pour activer ou désactiver l'alarme, maintenir le bouton Heure enfoncé quelques secondes.

## 2.7. BOUTON RÉGLAGE DE L'HEURE

Maintenir le bouton Réglage enfoncé quelques secondes pour accéder au mode réglage de l'heure : les chiffres de l'heure clignotent à l'écran. Appuyer sur les boutons pour régler l'heure. Appuyer de nouveau sur le bouton Réglage pour confirmer l'heure et passer aux minutes. Répéter la même opération pour les minutes.

## 2.8. TOUCHE RESET

Appuyer sur cette touche pour réinitialiser le nom de Kididog. Suivre les instructions pour donner un nouveau nom à Kididog : prononcer le nouveau nom une fois puis répéter pour confirmer.

**Note** : Pour une reconnaissance optimale, nous conseillons de choisir un nom ne dépassant pas trois syllabes.

# 4. ACTIVITÉS

**Note** : Pour une utilisation optimale de **Kididog**, nous recommandons de jouer dans un endroit calme, les bruits de fond parasites pouvant affecter la reconnaissance vocale.

## 4.1. JEU LIBRE

### Commandes vocales :

- « Debout » — Kididog se relève ou se réveille
- « Couché » — Kididog se couche
- « Donne la patte » — Kididog donne la patte
- « Tiens, régale-toi » — Kididog mange son os (de nouveaux aliments peuvent être débloqués dans le jeu Miam miam)

- « Je t'adore» — Kididog fait un bisou
- « Fais-moi rire » — Kididog fait une grimace
- « En piste » — Kididog exécute une petite danse
- « Va dormir » — Kididog se couche et s'endort, l'écran affiche l'heure. Il est possible de réveiller Kididog en prononçant « Debout » entre 2 ronflements.

## 4.2. VIE QUOTIDIENNE

### Petit comédien

Kididog adore jouer la comédie ! Observe bien et retrouve quelle expression il simule. Dis « Joyeux », « Furieux », « Triste », « Effrayé », « Joueur » ou « Fatigué» quand tu vois l'expression correspondante.

### Brosse à dents

Aide Kididog à se brosser les dents ! Dis «Brosse» pour brosser ses dents une à une et les compter.

### Toilettage

Kididog a plein de miettes sur le museau. Dis « Lèche » pour les compter et Kididog se passera la langue sur le museau pour les enlever.

### Miam miam

Veux-tu nourrir Kididog ? Une liste d'aliments défile à l'écran : dis « Mange » lorsque tu vois un aliment qui commence par la lettre indiquée dans l'instruction. Après plusieurs bonnes réponses, tu pourras débloquer un nouvel aliment !

### Rapporte

Et maintenant un peu d'exercice ! Dis « Rapporte » pour lancer un objet et Kididog l'attrapera pour te le rapporter. Joue à ce jeu plusieurs fois pour débloquer de nouveaux jouets pour Kididog !

**À boire**

Kididog a soif : donne-lui à boire en disant « Bois ». Joue à ce jeu plusieurs fois pour débloquer de nouveaux éléments pour personnaliser la tête de ton Kididog !

**Enrhumé**

Ohhh, Kididog a attrapé un rhume… Dis « À tes souhaits » quand il éternue pour le réconforter et l'aider à guérir. Joue à ce jeu plusieurs fois pour débloquer de nouveaux éléments pour personnaliser la tête de ton Kididog !

## 4.3. PERSONNALISATION DE KIDIDOG

### Commandes vocales

- « Changer » Modifier un élément de la tête de Kididog (yeux/truffe/gueule).
- « OK » Confirmer l'élément actuellement à l'écran.

# 5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Kididog**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de produit corrosif ni de solvant.
- Éviter toute exposition prolongée de **Kididog** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Kididog** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

# 6. EN CAS DE PROBLÈME

Si **Kididog** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Retirer les piles du jouet.

2. Attendre quelques instants puis remettre les piles en place.
3. Allumer **Kididog** de nouveau.
4. Si **Kididog** ne fonctionne toujours pas, retirer les piles et les remplacer par des piles neuves.

# 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes:

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit)
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy sur Seine
FRANCE
**E-mail :** vtech_conseil@vtech.com
**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 **€** / min)
**De Suisse et de Belgique:** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :** **Tél. :** 1 877 352 8697

# Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.